

## BASES DE LA CONVOCATORIA DEL CERTAMEN GUIONES PARA LA CIENCIA

### 1. Objetivos y justificación

“Guiones para la Ciencia” es un certamen de monólogos y micro-teatros científicos dirigido a estudiantes de Educación Secundaria Obligatoria (ESO) de Extremadura y primer curso de Bachillerato. Se trata de un proyecto de Cultura Científica de la Universidad de Extremadura que pretende promover las vocaciones científicas y el conocimiento de la ciencia en estudiantes no universitarios. El proyecto cuenta con la colaboración de la Fundación Española para la Ciencia y la Tecnología - Ministerio de Economía, Industria y Competitividad.

Los alumnos participantes en “Guiones para la Ciencia” tendrán la ocasión de elaborar ellos mismos guiones para monólogos, teatro, dramatización de experimentos o descubrimientos científicos, para luego llevarlos a escena e interpretarlos. El propio participante construye el contenido de la actividad y maneja los conceptos científicos, lo que le otorga al proyecto un marcado carácter pedagógico.

La metodología del proyecto combina los contenidos científicos con las artes escénicas y resulta, de esta manera, atractiva para el público seleccionado. Aborda, además, importantes competencias básicas del currículum de la ESO y Bachillerato. Este certamen busca fomentar la creatividad y la innovación en los más jóvenes, mediante instrumentos que les permitan desarrollar nuevas habilidades e ideas. A través de “Guiones para la Ciencia”, los estudiantes desarrollan una competencia básica muy importante “aprender a aprender” y mejorarán su comunicación lingüística, una capacidad muy ligada a la comprensión de la ciencia y la tecnología y, lo que es muy importante, a la transmisión de los conocimientos. Hablar e interpretar en público requiere, asimismo, ser capaz de sintetizar el mensaje, construir una estructura del discurso coherente y manejar el lenguaje no verbal.

### 2. Participación

La participación es por **equipos**, no es individual. Podrán participar en el certamen “Guiones para la Ciencia”, equipos formados por un máximo de **25 alumnos**, matriculados en Educación Secundaria Obligatoria y/o en primer curso de Bachillerato en la Comunidad Autónoma de Extremadura, acompañados de un/a profesor/a o tutor/a. Los alumnos integrantes de un mismo equipo pueden pertenecer a distintos cursos de la ESO y 1º de Bachillerato y a diferentes centros educativos de Extremadura.

El certamen incluye la redacción, puesta en escena e interpretación de un guion de microteatro, monólogo, número de magia, dramatización u otro formato que desarrolle un invento o un

descubrimiento de ciencia o tecnología, resultado de un proceso de investigación, y de impacto social. Por ejemplo, la secuenciación del ADN, la señalización celular, el bosón de Higgs, el big-bang, el cambio climático, Internet...dentro del ámbito de una o varias disciplinas científicas.

Se hará referencia a un conocimiento científico universal y relevante. Se valorará también en el contenido que los participantes estimen posibles innovaciones y aplicaciones futuras de la investigación en ese ámbito de la ciencia y tecnología. Se evaluará de manera positiva la creatividad e innovación en el desarrollo de la idea. **La duración máxima de la obra no excederá los 10 minutos.**

Cada equipo participante podrá beneficiarse de una **dotación económica** máxima de 100€ para la adquisición de fungible y materiales para la puesta en escena.

### 3. Preselección de proyectos. Criterios

La preselección de los proyectos será llevada cabo por una Comisión de Evaluación formada por el personal del Servicio de Difusión de la Cultura Científica e investigadores de la Universidad de Extremadura. Dicha comisión tendrá en cuenta los siguientes criterios:

- A. Relevancia científica y social del contenido.
- B. Originalidad e innovación de la idea descrita así como de la puesta en escena.
- C. Valor divulgativo de la propuesta en términos de promoción de la cultura científica.

La preselección de proyectos se hará pública durante la **primera semana de noviembre de 2017** en la página web <http://culturacientifica.unex.es>

### 4. Fases del certamen

**Preselección:** De entre las propuestas recibidas se seleccionará un **máximo de 8 proyectos**, según los criterios de esta convocatoria en el epígrafe 3.

**Final:** Los equipos seleccionados participarán en la gala final que tendrá lugar el **19 de diciembre de 2017** en Badajoz. Los participantes contarán con la asistencia y apoyo del Servicio de Difusión de la Cultura Científica para la preparación y presentación de los proyectos en la final.

### 5. Finalistas. Criterios

La selección de los tres proyectos finalistas será llevada a cabo por un **jurado multidisciplinar** compuesto por investigadores de la Universidad de Extremadura, profesores de Educación Secundaria y Bachillerato, profesionales de las artes escénicas y de la comunicación

- A. Rigor científico en el tratamiento del guion.
- B. Adaptación del guion a los objetivos perseguidos en la propuesta.
- C. Calidad artística de presentación e interpretación.
- D. Creatividad e innovación en la puesta en escena.

### 6. Premios

Los tres primeros clasificados recibirán premios valorados en 500,00€ (1º premio), 350,00€ (2º premio) y 200,00 € (tercer premio).

## 7. Formalización de solicitudes y plazo de presentación

Para participar en *Guiones para la Ciencia* se debe cumplimentar el **formulario** disponible en la página web <http://culturacientifica.unex.es/guionesciencia> y enviarlo **antes del día 27 de octubre de 2017**.

## 8. Propiedad intelectual

Los participantes en el certamen autorizan a la Universidad de Extremadura a la difusión, comunicación y reproducción pública de las obras representadas, siempre con mención de la autoría, y sin ánimo de lucro, para la promoción del certamen y el fomento de la cultura científica, a través de los portales y vías de la institución de forma gratuita.

Estas bases están publicadas en <http://culturacientifica.unex.es/guionesciencia>