

## Participa en el concurso de dibujo "Cómo es un investigador o investigadora"

Los niños y jóvenes **de 6 a 14 años** pueden participar en este concurso de dibujo que pretende acercar la figura de las personas que hacen investigación al público joven. Los dibujos se expondrán durante la Noche de los Investigadores en los campus de la UEx en Badajoz, Cáceres, Plasencia y Mérida. **Consulta las bases en [culturacientifica.unex.es](http://culturacientifica.unex.es) y envíá tu dibujo antes del 27 de septiembre!**

El **programa completo** de la UEx está disponible en nuestra web.



La Noche Europea de los Investigadores es una iniciativa del programa **Horizonte 2020** de la Unión Europea. El programa de la UEx es Noche Asociada al proyecto europeo.



# CENTRO UNIVERSITARIO DE MÉRIDA



@CulturaUEx



@culturacientifica.UEx

**CULTURACIENTIFICA.UNEX.ES**

FINANCIA:



ORGANIZA:



# LA NOCHE EUROPEA DE L@S INVESTIGADOR@S



Programa de la Universidad de Extremadura en el **Centro Universitario de Mérida**

VIERNES  
**SEPT**  
**29**

A PARTIR DE LAS  
**18:00H**

#NocheInvestigadores

Participa en los talleres y actividades de investigación, ciencia y tecnología que organiza la UEx en los campus de Badajoz, Cáceres, Mérida y Plasencia.

# LA NOCHE EUROPEA DE L@S INVESTIGADOR@S

## ACTIVIDADES

### TALLER DE RELOJES DE SOL

Construye un reloj de sol colocado en sentido vertical y colócalo en una pared orientada al Sur.

Sesiones de 40 min a las 19 y 20h  
Lugar: esplanada del CUM.

Sesiones de aprox. 8 min de duración desde las 18 hasta las 22h.

### TALLER DE ROBÓTICA CON ARDUINO

Presentación de pequeños proyectos con arduino, impresión 3D, robots guiados, robots autónomos, redes de sensores, etc.

Sesiones de 25 min de las 18 a 21h  
Lugar: Edificio Antonio Castillo.

### CÁMARA TÉRMICA

En este taller descubrirás tu propia imagen térmica en una pantalla. También aprenderás cómo funciona y para qué sirve una cámara térmica.

Sesiones continuas de 18 a 21h  
Lugar: Edificio Antonio Castillo.

### LA REALIDAD VIRTUAL ENGAÑA TUS SENTIDOS

Vive una experiencia de inmersión en un mundo virtual mediante unas gafas de realidad virtual que engañan a tus sentidos.

Sesiones continuas de 18 a 21h  
Lugar: Edificio Antonio Castillo.

### LAS ROCAS NOS HABLAN

Las rocas pueden contarnos la historia de la Tierra. Tienen un lenguaje que es importante descifrar para entender cómo ha funcionado y evolucionado nuestro entorno a lo largo del tiempo.

Sesiones de 20 min a las 18, 18:30, 19, 19:30, 20, 20:30 y 21 h

Público: Estudiantes de educación primaria, estudiantes de educación secundaria, bachillerato, FP y estudiantes universitarios.

Lugar: Edificio Antonio Castillo

### LOS SENTIDOS Y LA CIENCIA

A través de un laberinto de olores, sabores, sonidos, colores y texturas descubriremos de qué forma funcionan nuestros sentidos, y cómo a veces pueden llegar a engañar a nuestro cerebro, haciéndonos percibir realidades que no existen...

Sesiones continuas de 18 a 21h | Aforo: 20p.  
Lugar: Edificio Antonio Castillo.

### MUESTRA-TALLER DE "MATERIALES ESPECIALES Y CURIOSOS"

Conoce, explora e interactúa con materiales fascinantes que son prueba latente del gran avance de la ciencia de los materiales en la actualidad.

A partir de las 18h

Lugar: Edificio Antonio Castillo.

### SIMULACIONES INTERACTIVAS DE APARATOS HUMANOS

Simularemos el funcionamiento de diversos sistemas y aparatos humanos (respiratorio, digestivo, circulatorio...) para observar a

través de elementos transparentes y móviles su fisiología y anatomía.

Sesiones de 30 min a las 18, 19, 20 y 21h  
Lugar: Edificio Antonio Castillo.

### SIMULADOR TOPOGRÁFICO DINÁMICO

Descubre de una forma muy sencilla cómo es la representación del relieve en los mapas.

Sesiones de 8 minutos de 18 a 21h  
Lugar: Edificio Antonio Castillo.

### PLANIFICACIÓN Y EJECUCIÓN DE RUTAS CON UAV

Observa la planificación de un vuelo controlado automáticamente con un UAV, así como la ejecución en tiempo real de un vuelo.

Sesiones de 8 min de 18 a 21h  
Lugar: Edificio Antonio Castillo.

### MATEMÁTICAS RECREATIVAS

Participa en actividades interactivas y lúdicas (juegos/puzles) sobre diversos temas de matemáticas.

Sesiones continuas de 18 a 21h  
Lugar: Edificio Antonio Castillo.

### LA BÚSQUEDA DEL TESORO

Con la ayuda de un receptor GPS de fase encontraremos las pistas que nos harán descubrir el tesoro más valioso.

Sesiones de 30 min a las 18, 18:30, 19, 19:30, 20, 20:30 y 21h

Público: Estudiantes de educación primaria.  
Lugar: Edificio Antonio Castillo.



## ¡QUE NO TE LO CUENTEN!

Actividades para todos los públicos. ¡Participa en talleres, experimentos, juegos y encuentros con investigadores!

Entrada gratuita.

Consulta el programa en nuestra web:  
[CULTURACIENTIFICA.UNEX.ES](http://CULTURACIENTIFICA.UNEX.ES)

